

# Questing

WYPRAWY ODKRYWCÓW



## DZIADKOWO PRZED wojną i DZIŚ



### GDZIE to jest?

DZIADKOWO leży na południowym skraju Wzgórz Cieszkowskich; to jedno z 17 sołectw w gminie Cieszków. Wieś położona jest na północ od Milicza, w kierunku na Cieszków, przy drodze nr 15. Trasę questu zaczynamy od figurki NMP znajdującej się przy drodze po lewej stronie.

### JAK SZUKAĆ skarbu?

W trakcie wyprawy musisz zgromadzić potrzebne liczby, których zebranie umożliwi Ci dotarcie do skarbu. Kiedy dotrzesz do Skrzyni Skarbu, podziel się wrażeniami w Księdze Wypraw, a pieczęć odbij na swojej karcie, jako dowód przejścia wyprawy.

### TEMATYKA

Trasa wyprawy pokaże Ci miejsca, które są świadkami przedwojennej świetności wsi, kiedy to zamożne Dziadkowo (wówczas Altenau), tętniło miejskim życiem. Podczas wędrówki poznasz kilka budowli związanych z miejscowością, które przed laty pełniły bardzo ważne funkcje w wiosce, dając miejsca pracy mieszkańcom.



Po drugiej stronie na końcu chodnika, warsztat się znajdował mistrza rzemieślnika. Szewc wszystkim mieszkańcom buty naprawiał, dzięki niemu bosy we wsi nikt nie chadzał.

Gdy już wypatrzysz ten dom starawy, wróć myślą do naszej dalszej wyprawy. Niebawem odnajdziesz skarb wspaniały, podążaj do niego Wędrowcze śmiały.

Powróć do wejścia folwarku starego, z lewej strony wypatruj budynku osiemnastego. W nim kiedyś mieszkał muzyk znany, przez wszystkich w okolicy za twórczość lubiany.

Skrzypiec wirtuoz grał na nich co dzień, w słońcu, czy w deszczu, ciepłe czy chłodzie. Grał zawsze równo, często wesoło, muzyka piękna niosła się wkóło.



Policz kominy na dachu domu jego i ruszaj dalej, w dół drogi Kolego. Stań na chodniku, tyłem przy wejściu do kaplicy, to właściwy czas, by wszystko policzyć.

Od pierwszej liczby odejmij trzecią i drugą, a wynik ten będzie Twą chlubą. Na tę godzinę skieruj swe kroki i z radości zrób cztery podskoki.

Pierwszą liczbę podziel przez czwartą odważnie, dodaj sześć i zachowuj się teraz rozważnie. Tyle kroków do przodu jeszcze zrób, zaraz się skończy Twój wielki trud.

Szukaj teraz skarbu, drogi Kolego, w zielonej skrzynce umieszczonego. Pieczętkę przybij na karcie wyprawy, to już jest koniec naszej zabawy.

Jeśli nie znalazłeś Skarbu prosimy o zgłoszenie tego do Opiekuna Wyprawy lub do Koordynatora Programu!

### Miejsce na SKARB



Więcej informacji o Wyprawach na stronach: [www.WyprawyOdkrywcow.pl](http://www.WyprawyOdkrywcow.pl)

Opiekun Wyprawy: Marcin Mruk

Autorzy tekstu: Jadwiga Suś, Konrad Błaszczyński, Dawid Błaszczyński, Jan Szymański, Radosław Galewski, Aniela Błaszczyńska, Sylwia Mencil, Marcin Mruk  
Korekty: Ewelina Baran | Rysunki: Dawid Błaszczyński  
Konsultacje: Krzysztof Szustka – trener Questingu | Projekt: FJU FJU Iwona Wiśniowska



Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich. Europa inwestująca w obszary wiejskie. Zadanie realizowane w ramach działania „Funkcjonowanie LGD, nabywanie umiejętności i aktywizacja PROW 2007-2013”, dofinansowanego z krajowych środków publicznych i środków pochodzących z Europejskiego Funduszu Rolnego na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich w ramach PROW 2007-2013.

## I rozpoczynamy...

**WITAJ W DZIADKOWIE** Gościu kochany,  
w wędrowkę po wsi Cię zapraszamy.  
Dowiesz się, co u nas dawniej było.  
Porównasz, co się teraz zmieniło.

Wieś w połowie XIII wieku powstała,  
chwilę w rękach wielkopolskiego księcia przebywała.  
Mógł tędy wędrować biskup Otto w zbożnym celu.  
Może i tu bursztynowy szlak był przyjacielem

Wieś prawa miejskie posiadała,  
miastem jednak nigdy się nie stała.  
Wpływ na to miały sąsiednie miściny,  
takie to utraty praw miejskich przyczyny.

Wspomnień historii na ten czas tyle,  
czas ruszać w wędrowkę, by nie zostać w tyle.  
Start Twojej przygody rozpocznij od kapliczki,  
na nogi swe załóż wygodne trzewiczki.



Pół wieku ma to miejsce modlitwy  
Raz w jedną noc się ludzie skrzyli  
Bo tamtejsza władza budowy wzbraniała  
Więc w świetle gwiazd kapliczka powstała

Nocą ukradkiem ją zbudowano  
Tak komunistycznym władzą pokazano  
Że wiary mieszkańców nikt nie pozbawi  
Bo każdy ją w sercu swym pozostawił

Teraz czas na pierwszą zagadkę  
Ile serc otacza Jezusa Matkę  
Policz dokładnie nie pomyśl się czasem  
Potem rusz po wsi w dalszą trasę

Stań plecami do świętej figury  
Patrz przed siebie a nie na chmury  
Pomóż te serca równo przez dwa  
Tyle zrób kroków, zabawa jeszcze trwa



Następnie idź w prawo czarną drogą,  
zobaczysz gdzie Cię wskazówki powiodą.  
Drugi budynek od lewej strony,  
kiedyś do edukacji był przeznaczony.

Dawniej szkoła się tu mieściła,  
mieszkańców wszystkich wykształciła.  
Niczym matka wychowała,  
jak czytać i pisać pokazała.

Choć ciężkie wtedy były to czasy,  
każdy miło wspomina swoje dawne klasy.  
Właśnie! Policz teraz okna w górnych klasach,  
zobaczymy, czy wyjdiesz na matematycznego asa.

Dalej drogą prosto w stronę boiska,  
tam rozgrywają się nasze igrzyska.  
W tym miejscu starsi z młodymi się spotykają,  
w siatkówkę i w nogę ochoczo grają.

Placu zabaw teraz szukaj w koto,  
tam, na co dzień dzieci bawią się wesoło.  
Nowe jest to miejsce w naszej miejscowości,  
zrobione specjalnie dla najmłodszych gości.

Zjeżdźalnie, huśtawki i mosty drewniane,  
przez nasze dzieciaki bardzo szanowane.  
Usiądź sobie teraz na bujanym koniku  
i odpocznij chwilę, drogi Podróżniku.

Gdy już odpocząłeś, wstawaj na równe nogi,  
ścieżką w trawie wydeptaną dojdź do ruchliwej drogi.  
Na chodniku skręć w prawo i zmierzaj przed siebie,  
obok przystanku kolejiny zabytek czeka na ciebie.

W żółtym domu niegdyś zamożna rodzina mieszkała,  
budynek ten Villą Altenau nazwała.  
Odbływały się tutaj huczne bankiety,  
my jednak na nich nie bywaliśmy niestety.

Stań teraz prosto przy bramce zielonej,  
spójrz przez nią prosto w budynku stronę.  
Numer na willi wpisz obok do kratki,  
to jeszcze nie koniec naszej zagadki.



Przez pasy przejdź i miń budkę szklaną,  
po lewej zobaczysz dom szarością malowaną.  
Przed wojną w tym miejscu posiłek sprzedawano,  
a po jedzeniu głośno śpiewano.

Naprzeciwko tej dawnej restauracji, poczta się mieściła,  
która listy mieszkańców po świecie roznosiła.  
Dalej idź chodnikiem, a za słupem z lewej strony  
z cegieł czerwonych folwark będzie umieszczony.  
Pospaceruj kawałek i na prawo od bramy  
policz wszystkie okna i bądź uradowany.

